

CHASE-PACK

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Met series
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	1
Mogelijkheden:	D-R

Wat is anders bij CHASE-PACK:

Bij CHASE-PACK wordt met 30 schijven op één sjoelbak tegen elkaar gesjoeld.

In principe kan deze wedstrijdvorm in bijna elk sjoelsysteem worden gespeeld.

CHASE-PACK kan gaan over 3 of meer bakken. Op elke bak wordt twee keer tegen elkaar gesjoeld.

Voor de uitleg nemen we het sjoelsysteem LIBRE.

CHASE-PACK basis

Twee sjoelers sjoelen tegen elkaar per bak 2 Beurten.

Er wordt om en om 1 onderbeurt gespeeld.

Degene die begint sjoelt dus de 1e onderbeurt en de 3e onderbeurt.

De tegenstander heeft op die bak slechts de 2e onderbeurt om te sjoelen.

Op diezelfde sjoelbak ook andersom. Nu begint de ander.

Het lijkt op SINGLE en TRIPLE COUNT, maar je telt niet de totalen van elke onderbeurt, maar slechts wat er in die onderbeurt is behaald aan punten (wat er is bijgekomen)!

Uitzonderingen en regels bij CHASE-PACK

Heeft speler A - 148 punten behaald in de eerste onderbeurt, dan levert dit 10 extra BONUS punten op voor speler A.

Speler B kan met de 2 BONUS-schijven nog maximaal 8 punten halen.

Heeft speler B de 148 punten in de tweede onderbeurt behaald, dan levert dit 5 extra BONUS punten op voor speler B.

Speler A kan daarna met de BONUS-schijf nog 4 punten verdienen.

Verdere uitzonderingen en regels bij CHASE-PACK.

Er mogen tijdens de 1e en 2e onderbeurt slechts 7 schijven maximaal in de vakken 1,2 en 3.

In het vak 4 mogen maximaal 9 schijven in de 1e en/of 2e onderbeurt.

Het teveel aan gescoorde schijven wordt er na de onderbeurt uitgehaald en tellen niet mee.

Schijven blijven wel in het spel voor de volgende onderbeurt.

Tijdens de 3e onderbeurt zijn alle vakken *VRIJ* om in te sjoelen.

Deze wedstrijdvorm kan over 3 of meer bakken gaan.

Er is geen sprake van hoogst haalbare maxima.

Naam speler 1:	
Naam speler 2:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Speler -1-						Speler -2-					
Beurt	-1-	-2-	-3-	Bonus	Totaal	Beurt	-1-	-2-	-3-	Bonus	Totaal
01		•				01	•		•		
01	•		•			01		•			
02	•		•			02		•			
02		•				02	•		•		
03		•				03	•		•		
03	•		•			03		•			
04	•		•			04		•			
04		•				04	•		•		
05		•				05	•		•		
05	•		•			05		•			
+ + + =						+ + + =					
Totaal speler -1- _____						Totaal peler -2- _____					