

CHANGE

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	2
Mogelijkheden:	W-D-S

Wat is anders bij CHANGE:

Bij Change mag er slechts één schijf achter elkaar in een vak worden gesjoeld.

(Na bijvoorbeeld een schijf in vak vier is er de keus uit de vakken één, twee en drie).

Na elke schijf is er dus steeds keus uit drie vakken.

Twee schijven tegelijk erin, in twee verschillende vakken, is altijd goed, er is dan voor de volgende schijf eenmaal keus uit vier vakken!

Gaan er twee schijven in een keer één vak in, dan is er slechts keus uit drie vakken bij de volgende schijf.

Spelregel: wanneer een schijf in een "verkeerd" vak terechtkomt telt deze schijf niet en wordt er direct uitgehaald door het jurylid.

In de volgende onderbeurt wordt deze schijf (of schijven) weer aan de sjoeler terug gegeven.

Wordt in één onderbeurt 148 gescoord, dan krijgt de speler 2 schijven terug en mag hij met deze schijven nog één onderbeurt spelen. Wordt in twee onderbeurten 148 gescoord, dan krijgt de speler 1 schijf terug en mag hij met die schijf, nog één onderbeurt spelen.

Hoogst haalbare maximum is **156 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Totaal:	