

## STRAIGHT- SPLIT

|                           |                                    |
|---------------------------|------------------------------------|
| Aantal gespeelde schijven | 40                                 |
| Aantal onderbeurten       | 2                                  |
| De puntentelling          | Met series                         |
| Het opstapelen            | In elk vak één schijf is 20 punten |
| Moeilijkheidsgraad        | 5                                  |
| Mogelijkheden:            | W-D                                |

Een snel spel. De regels zijn hetzelfde als bij BOWLEN. Het is ontwikkeld door Hans Kok (†) – Theo Jenneskens en Ernst Lambeck.

- Alle schijven (4) in één onderbeurt in de vier vakken is een STRIKE (x)
- Alle schijven (4) in twee onderbeurten in de vier vakken is een SPARE (/)

Wanneer u bij één van de TIEN BEURTEN een STRIKE gooit, dan worden de punten van de volgende twee onderbeurten opgeteld bij de 10 punten van de STRIKE.

Wanneer u bij één van de TIEN BEURTEN een SPARE gooit, dan worden de punten van de volgende onderbeurt opgeteld bij de 10 punten van de SPARE.

De schrijfwijze van een STRIKE en een SPARE wordt precies zo gedaan als bij bowlen, zoals hierboven aangegeven.

### Scorekaart STRAIGHT- SPLIT

| Spel | Onderbeurt<br>1 | Onderbeurt<br>2 | Bonus | Subtotaal | Totaal |
|------|-----------------|-----------------|-------|-----------|--------|
| 1    | 5               | 4               | -     | 9         | 9      |
| 2    | 7               | /               | 9     | 19        | 28     |
| 3    | 9               | /               | 10    | 20        | 48     |
| 4    | X               | -               | 17    | 27        | 75     |
| 5    | X               | -               | 9     | 19        | 94     |
| 6    | 7               | 2               | -     | 9         | 103    |
| 7    | 7               | /               | 4     | 14        | 117    |
| 8    | 4               | 5               | -     | 9         | 128    |
| 9    | 7               | /               | 7     | 17        | 143    |
| 10   | 7               | /               | 4     | 14        | 157    |
| 11   | 4               | niet            |       |           |        |

Het is voor de sjoelsport het enige sjoelsysteem, waar je punten voor een BEURT kunt verhogen die al geweest is. Hoogst haalbare maximum is **300 punten!**

Toevoeging: Per klasse is invoering van een bepaald \*MOYENNE\* mogelijk. Voor de Hoofdklasse betekent dit 4 schijven. Voor de volgende klassen steeds 1 schijf extra.