

TEN-PACK

Aantal gespeelde schijven	10
Aantal onderbeurten	1
De puntentelling	Met series
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	5
Mogelijkheden:	W-D-R

Wat is anders bij TEN-PACK:

Ten-Pack is een duel, net als Six-Pack.

Dit sjoelsysteem wordt gespeeld in een man tegen man en vrouw tegen vrouw of vrouw tegen man systeem. Beide deelnemers starten met 150 punten en degene die het eerst bij exact 0 is, is winnaar. Er wordt om en om gespeeld met 10 schijven, waarbij de maximale score voor de beurt 48 punten is OF 60 punten (zie verder).

Om exact op 0 te komen moet geëindigd worden met een schijf in de drie of de vier.

Dit sjoelsysteem kan gespeeld worden in legs en/of setsysteem.

Er werden voorrondes gespeeld in het sjoelsysteem 20-2, om het plaatsingscijfer voor het Hoofdtoernooi te verkrijgen, maar die voorrondes kunnen ook in een ander sjoelsysteem worden gespeeld.

Het hoofdtoernooi is een wedstrijd waar iedereen alle ronden speelt. Wanneer de vergelijking met de beker gemaakt wordt, worden 5 ronden in het hoofdtoernooi gespeeld.

Er wordt gespeeld volgens het set systeem.

Een set bestaat uit legs en wanneer een speler in een set niet meer in te halen is op legs, dan wint hij/zij de set.

Hierbij geldt het volgende:

- Tot aan de finale wordt gespeeld op basis van beste van drie sets, d.w.z. de speler die het eerst twee sets heeft gewonnen, is winnaar van de partij. Een set wordt gespeeld op basis van beste van drie legs, d.w.z. de speler die het eerst twee legs heeft gewonnen, is winnaar van de set.
- De finale wordt gespeeld op basis van beste van vijf sets, d.w.z. de speler die het eerst drie sets wint, is winnaar van de finale.

Maximale score is 48 punten. (2 series plus 2 schijven in het vak 4)

Extra mogelijkheid is een 60 punten score.

Er is dan één serie:

1 schijf in het vak 1
+ 2 schijven in het vak 2
+ 3 schijven in het vak 3
+ 4 schijven in het vak 4.

Hoogst haalbare maxima **48 en 60 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Startsaldo: 100 / 150 punten		
Beurt	Score	Rest
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
<i>Speler MOET op 0 uitkomen en eindigen met een 3 of 4</i>		