

NUMBERS

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	3
Mogelijkheden:	W-D-S

Wat is anders bij NUMBERS:

3NUMBERS een lastig sjoelsysteem. De schijven krijgen de nummers van de vakken. 1,2,3 en 4

Het spel begint dus met 30 genummerde schijven. Spelregels als bij LIBRE.

Verschil is hier, dat elke schijf, die in het vak terecht komt met hetzelfde nummer als de schijf, 1 punt extra oplevert.

Maximaal haalbare blijft 156 punten.

Er zijn echter 30 punten extra te verdienen per beurt.

Wordt in één onderbeurt 148 gescoord, dan krijgt de speler 2 schijven terug en mag hij met deze schijven nog één onderbeurt spelen. Wordt in twee onderbeurten 148 gescoord, dan krijgt de speler 1 schijf terug en mag hij met die schijf, nog één onderbeurt spelen.

Hier kun je kiezen voor elk vak, voor elk nummer.

Maximaal 148 punten in eerste onderbeurt geeft 178 punten (met die 30 schijven in juiste vak).

Sjoel je de 2 bonusschijven met nummer 4 in vak 4, dan wordt dit **188 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score	Bonus	Totaal
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Totaal:			