

SWITCH

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	2
Mogelijkheden:	M-W-D-S-R.

Wat is anders bij SWITCH:

De schijven moeten VERPLICHT in de volgorde 1,2,3,4 in de vakken worden gesjoeld. Deze VERPLICHTING geldt voor de eerste 28 schijven.

De laatste 2 schijven zijn VRIJ om in een vak te sjoelen naar eigen keuze.

Komt een schijf in een *verkeerd* vak terecht, dan wordt deze schijf direct verwijderd door het jurylid.

In de volgende onderbeurt wordt deze schijf (of schijven) weer aan de sjoeler terug gegeven.

Hoogst haalbare maximum is **156 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Totaal:	