

ONE HIGHER

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Met series
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	3
Mogelijkheden:	D-S

Wat is anders bij ONE-HIGHER:

Een simpel sjoelsysteem, maar in de uitvoering best wel moeilijk. Het idee is toepasbaar op bijna elk sjoelsysteem wat bestaat in het sjoelen.

Het idee komt van het BINGO-sjoelen.

Bij BINGO-sjoelen krijg je een aantal te behalen scores voor je neus, die je moet zien te halen, en wel precies!

Dus staat er 95, dan moet je 95 punten halen en niet 96.

ONE-HIGHER kan in elke klasse worden gesjoeld, omdat de te behalen score door jezelf bepaald kan worden.

Het gaat om het sjoelen van 10 bakken, waarbij je elke bak 1 punt hoger moet halen.

De hoogste serie van *ONE HIGHER* ziet er als volgt uit:

143 – 144 – 145 – 146 – 147 – 148 – 149 – 150 – 151 – 152

Een lagere serie zou ook kunnen:

110 – 111 – 112 – 113 – 114 – 115 – 116 – 117 – 118 – 119

Spelregels LIJKEN weer eenvoudig. Je begint met de eerste score en gaat zo sjoelend door t/m de laatste.

- Score behaald betekent een BONUS van 10 punten extra, bovenop de behaalde verplichte score dus.
- Score niet behaald 10 punten aftrek van de *te behalen score*. Ook wanneer je hoger hebt gescoord.
- 140 sjoelen, wanneer 110 wordt gevraagd betekent dus Score niet behaald
 $140 - 10 = 130$ punten.
- Spelregels van het sjoelsysteem wat je toepast gelden.
- Bij vragen over ontstane situaties die niet zijn opgenomen in dit spelreglement beslist de wedstrijdleider.
- Een hoogste haalbare is de hoogste serie die uitkomt op **152 punten!**
- (het is echt theoretisch hier 156 punten te noemen).

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score	Bonus	Totaal
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Totaal:			