

7777 + 2

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	24 beurten met 3 onderbeurten
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	3
Mogelijkheden:	D-S

Wat is anders bij 7777 + 2 (FOUR TIMES SEVEN PLUS TWO)

Er wordt gesjoeld met 30 schijven.

Dit sjoelsysteem kent 24 beurten. De volgorde per beurt is verplicht voor 28 schijven.

Er wordt één vak “vol” gesjoeld tot en met de 7^e schijf.

Daarna wordt een tweede vak “vol” gesjoeld tot en met die 7^e schijf.

Dan het 3^e vak en daarna het 4^e vak. De laatste twee schijven zijn “vrij”.

Omdat er 24 mogelijkheden zijn moet vooraf de volgorde worden vastgesteld.

Mogelijke volgorde: **1234 – 1243 – 1324 – 1342 – 1423 – 1432**
2134 – 2143 – 2314 – 2341 – 2413 – 2431
3124 – 3142 – 3214 – 3241 – 3412 – 3421
4123 – 4132 – 4213 – 4231 – 4312 – 4321

(Een mogelijkheid is om een *halve – 7777 + 2* te spelen.)

Maximale score over 24 beurten is 24 x 152 is **3.648 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Totaal:	