

COMBINATIE

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	2
Mogelijkheden:	M-W-D-S-R.

Wat is anders bij COMBINATIE:

ALLEEN DOOR HET COMBINEREN KAN WORDEN GESCOORD.

De 1^e schijf in elke onderbeurt mag de poortenbalk dus ook niet passeren.

Komt een schijf toch **rechtstreeks** in een vak terecht, dan wordt die schijf er direct door het jurylid uitgehaald.

De schijven die er door het Jurylid zijn uitgehaald, komen in de volgende onderbeurt weer terug in het spel. (worden aan de sjoeler terug gegeven).

Lukt het om het **speelveld** vrij te spelen, dan mag de volgende schijf niet rechtstreeks door de poortenbalk. Slechts via een combinatie.

Uitzondering:

Indien de sjoeler (ster) 29 schijven d.m.v. combinatie heeft gescoord, is de laatste (30^e) schijf VRIJ van combinatie.

Wordt in twee onderbeurten 148 gescoord, dan krijgt de speler 1 schijf terug en mag hij met die schijf, nog één onderbeurt spelen.

Maximum haalbare is **156 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Score
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Totaal:	