

TRIPLE-COUNT

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	4
Mogelijkheden:	M-W-D-S-R.

Wat is anders bij TRIPLE-COUNT:

Bij Triple Count telt men de scores van de eerste, tweede en derde onderbeurt bij elkaar op net als bij Single Count, maar bij Triple Count telt de eerste onderbeurt drie keer, de tweede telt twee keer, en de derde onderbeurt telt één keer.

Wordt in één onderbeurt 148 gescoord, dan krijgt de speler 2 schijven terug en mag hij met deze schijven nog één onderbeurt spelen. Bij scoren van die twee BONUS-schijven in het vak 4, wordt het hoogst haalbare bereikt. ($148 \times 3 + 152 \times 2 + 156 \times 1$)

Wordt in twee onderbeurten 148 gescoord, dan krijgt de speler 1 schijf terug en mag hij met die schijf, nog één onderbeurt spelen.

Hoogst haalbare maximum is **904 punten!** ($3 \times 148 + 2 \times 152 + 156$)

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

1		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

2		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

3		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

4		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

5		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

TOTAAL 1 T/M 5:

--

6		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

7		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

8		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

9		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

10		x3	
		x2	
		x1	
Tel op -->			

TOTAAL 6 T/M 10:

EIND TOTAAL 1 T/M 10:

--