

SNOOKER-SJOELEN

Aantal gespeelde schijven	10
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Met series
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	5
Mogelijkheden:	W-D-R

Wat is anders bij SNOOKER-SJOELEN

- Met 10 schijven is maximaal 48 punten te behalen.
- Wie als eerste 48 punten heeft, is winnaar van een FRAME.
- Een FRAME is te winnen in één BEURT, maar zal meestal twee BEURTEN omvatten.
- Verplicht is 2 schijven in de vakken 1 – 2 en 3 en maximaal 4 schijven in het vak 4.
- Indien er 1 schijf teveel in een vak komt betekent dat 4 strafpunten voor de sjoeler. De tegenstander mag dan verder spelen.
- Na het missen van één schijf gaat het spel over naar de tegenstander. Alle gemiste schijven en nog niet gesjoelde schijven zijn dan voor de tegenstander. De gescoorde schijven blijven in de vakken. ER MAG NIET WORDEN GESTAPELD.
- Het aantal punten door een sjoeler behaald in één BEURT wordt BREAK genoemd.
- De maximum BREAK is 95 punten. (Deze BREAK is mogelijk, wanneer de startsjoeler 1 punt behaalt en de tegenstander daarna alle schijven benut, wat 47 punten oplevert + daarna in één keer de 48 punten weet te behalen, wat niet nodig is voor de winst in het FRAME, maar wel handig voor de hoogste BREAK).
- De laatste 4 schijven moeten verplicht in het vak 3 (1 schijf) en het vak 4 (3 schijven) worden gespeeld.
- De organisatie kan een prijs beschikbaar stellen voor de hoogste BREAK.
- Begin van de partij. De sjoeler die een schijf (zonder de Poortenbalk te raken) het dichts bij die Poortenbalk sjoelt begint.

Om meerdere redenen kan een FRAME eindigen.

- A) Een sjoeler heeft in totaal als eerste de 48 punten behaald.
- B) Dit kan door opgave van een sjoeler.
- C) Het FRAME wordt door de scheidsrechter aan een sjoeler toegekend vanwege één of andere regel in het wedstrijdreglement.

Wedstrijden kunnen gaan over *BEST OF 3 FRAMES* tot *BEST OF 7 (of meer) GAMES*

FRAME Een FRAME (anders gezegd) is de speelperiode, tot het moment, dat één van de twee spelers **48 punten** heeft behaald (of meer).

GAME Een GAME is het aantal overeengekomen of vastgestelde aantal FRAMES. Afgesproken kan worden dat je 3 FRAMES moet winnen, voordat je een GAME hebt.

MATCH Een MATCH is een van te voren overeengekomen of vastgesteld aantal GAMES. Wie dat aantal het eerst bereikt is winnaar.

BREAK Het aantal punten dat in een FRAME wordt behaald noemt men een BREAK. De hoogste BREAK is **95 punten!**

SNOOKER-SJOELEN BEST OF 3

GEWONNEN

SP1	SP2	SP1	SP2	SP1	SP2		FRMES
1	1	1	1	1	1	Speler 1	0
2	2	2	2	2	2		
T	T	T	T	T	T		
3	3	3	3	3	3	Speler 2	0
4	4	4	4	4	4		
T	T	T	T	T	T		
5	5	5	5	5	5	HOOGSTE BREAK	
6	6	6	6	6	6		
T	T	T	T	T	T		
7	7	7	7	7	7	Speler 1	
T	T	T	T	T	T		
1	1	1	1	1	1	Speler 2	
2	2	2	2	2	2		
T	T	T	T	T	T		
3	3	3	3	3	3		
4	4	4	4	4	4		
T	T	T	T	T	T		
5	5	5	5	5	5		
6	6	6	6	6	6		
T	T	T	T	T	T		
7	7	7	7	7	7		
T	T	T	T	T	T		