

EXTREME

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE
Moeilijkheidsgraad	5
Mogelijkheden:	W-D-S-R (mogelijk R)

Wat is anders bij EXTREME:

Het sjoelsysteem EXTREME begint net als LIBRE met 30 schijven. Het verschil met LIBRE is het volgende:

- Vereist is 148 in 2 onderbeurten.
- Vereist is ook dat de BONUS-schijf wordt benut en 152 punten wordt behaald.
- Lukt dit wel of niet, de score na 3 onderbeurten wordt genoteerd.

Er zijn nu 3 mogelijkheden na de eerste BEURT bij EXTREME:

- **Niet** behalen van vereiste 152 punten in de eerste beurt betekent bij het SJOELSYSTEEM EXTREME 4 schijven in mindering voor de volgende (dan 2^e) BEURT.
- Wel behalen van de vereiste 152 punten, betekent bij het SJOELSYSTEEM EXTREME dat de volgende (dan 2^e) BEURT weer begint met 30 schijven. **Situatie blijft hetzelfde.**
- **Meer** behalen dan de vereiste score van 152 punten en wel 156 punten. Dit betekent bij het SJOELSYSTEEM EXTREME dat **de situatie hetzelfde blijft**, u begint weer met 30 schijven in de volgende (dan 2^e) BEURT, maar u heeft 4 schijven in reserve. Mocht in de volgende (dan 2^e) BEURT de vereiste score niet worden behaald, **dan blijft de situatie weer hetzelfde**. U start weer met 30 schijven. De 4 reserve schijven, behaald in de eerste beurt, worden nu ingezet.
- **Let wel: de vorige drie punten was alleen nog maar de start van BEURT 01.**

Vanaf de 2^e t/m de 10^e bak.

1. Het **niet behalen van de vereiste score** betekent steeds een vermindering met 4schijven.

Lukt het geen één keer om de vereiste score te behalen dan ziet het verloop van het SJOELSYSTEEM EXTREME er als volgt uit:

Baknr.	Aantal schijven	Vereiste score
01	30	152
02	26	132
03	22	112
04	18	92
05	14	72
06	10	52
07	6	32
08	2	12

Het SJOELSYSTEEM EXTREME kent 10 BEURTEN, maar bij het niet behalen van de vereiste scores kom je maar tot 8 BEURTEN.

2. Het **afwisselend niet en wel behalen van de vereiste scores** geeft een geheel ander beeld. Het SJOELSYSTEEM EXTREME zoals het moet zijn.
- Niet behalen van de vereiste score kost steeds 4 schijven.
 - Wel behalen van de vereiste score geeft steeds 4 schijven terug.
 - Behalen van een maximale score geeft 8 schijven terug.

4 SCHIJVEN TERUG BIJ VEREISTE SCORE EN 8 SCHIJVEN TERUG BIJ MAXIMALE SCORE

Baknr.	Aantal schijven	Vereiste score	Maximale score
01	30	152	156
02	26	132	136
03	22	112	116
04	18	92	96
05	14	72	76
06	10	52	56
07	6	32	36
08	2	12	16

Voorbeelden:

Wanneer je in staat bent 16 punten te behalen bij bak 08, dan klim je van het niveau van 02 schijven terug naar het niveau met 10 schijven.

Lukt het 96 punten te behalen, dan klim je van het niveau van 18 schijven terug naar het niveau met 26 schijven.

Behaal je 112 punten, dan klim je van het niveau van 22 schijven terug naar het niveau met 26 schijven.

Redt je het niet om 132 punten te behalen, dan “zak” je naar het niveau van 26 schijven naar het niveau van 22 schijven.

Na elke bak wordt de behaalde score genoteerd.

Het maximaal haalbare is **1.520 punten!**

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	

Beurt	Aantal schijven	Score	behaalde score	Bonus	Totaal score
1	30	152			
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Totale eindscore:	
--------------------------	--