

MARATHON (24 of 25 uur)

Marathon wordt gespeeld in het sjoelsysteem LIBRE.

Aantal gespeelde schijven	30
Aantal onderbeurten	3
De puntentelling	Als bij LIBRE
Het opstapelen	Als bij LIBRE

Reglement bij Record vestigen/breken: (+ extra regels voor Wereldrecord)

In acht te nemen voorwaarden.

- Als WERELD-MARATHON-RECORD-SJOELEN of een NEDERLANDS RECORD SJOELEN, wordt, door een Commissie (van de Wereld Sjoel Bond en/of Algemene Nederlandse Sjoelbond, verder omschreven als *C*) alleen een uitslag erkend welke door sjoelers, aangesloten bij *C* is gevestigd.
- Een geldige wedstrijdlicentie van *C* is dus vereist.
- Van te voren moet een aanvraag worden gedaan bij *C*.
- De aanvraag en uit te geven ondersteunende documenten moeten door de organisatie van de wedstrijden niet later dan 3 maanden voor aanvang van de betreffende wedstrijden in het bezit gesteld zijn van de secretaris van *C*.
- Na goedkeuring door *C* is de recordaanval officieel.
- De officiële aankondiging van de wedstrijd(en) moet bekend worden gemaakt overeenkomstig hetgeen is gesteld in het wedstrijdreglement van *C*
- Wordt een record verbeterd/gevestigd door meer dan één sjoeler in dezelfde wedstrijd, dan zal slechts de hoogste gemiddelde score als Wereld Record/Nederlands Record worden erkend.
- Worden op één dag op 2 verschillende locaties wedstrijden georganiseerd, waar een Wereld Record/Nederlands Record wordt gevestigd, dan telt natuurlijk de hoogste score.
- Bij gelijk spelen, telt de score als Wereld Record/Nederlands Record die het eerst werd gevestigd in CET (Central European Time) tijd.
- Ook van iedere deelnemer van wie een evenaring van een Wereld Record/Nederlands Record erkend wordt, zal de naam op een recordlijst vermeld worden.
- Elke sjoeler, die een Wereld Record/Nederlands Record behaalt of evenaart, zal een Certificaat van *C* ontvangen.
- Scheidsrechters moeten leden zijn van *C*.

Extra regels bij het Wereld-Marathon-Record-Sjoelen

- Het Wereld-Marathon-Record-Sjoelen betreft
- minimaal 24 uur onafgebroken sjoelen tot
- maximaal 25 uur onafgebroken sjoelen.
- Elk uur heeft de sjoeler recht op 5 minuten pauze. De sjoeler is vrij deze pauze op te sparen voor één of meerdere langere pauzes.
- Het minimale aantal beurten in 24 uur, om voor erkenning in aanmerking te komen, is gesteld op 395 beurten. Het minimum aantal beurten in 25 uur is gesteld op 411 beurten.
- Een scheidsrechter mag maximaal 2 uur jureren per 12 uur.
- Als Hoofdscheidsrechter zal een bestuurslid van de Technische Commissie van *C* de leiding op zich nemen.
- Als scorekaart wordt gebruik gemaakt van scorekaart G7 en G8
- De laatste beurt mag starten, mits nog 3 minuten tijd *over* is.

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	
Bijzonderheden:	MARATHON SJOEL RECORD 24/25 UUR
Aanvangstijd:	UUR

01	_____	11	_____	21	_____	31	_____	41	_____	
02	_____	12	_____	22	_____	32	_____	42	_____	
03	_____	13	_____	23	_____	33	_____	43	_____	
04	_____	14	_____	24	_____	34	_____	44	_____	
05	_____	15	_____	25	_____	35	_____	45	_____	
06	_____	16	_____	26	_____	36	_____	46	_____	
07	_____	17	_____	27	_____	37	_____	47	_____	
08	_____	18	_____	28	_____	38	_____	48	_____	
09	_____	19	_____	29	_____	39	_____	49	_____	
10	_____	20	_____	30	_____	40	_____	50	_____	
										Eindscore
T	_____	T	_____	T	_____	T	_____	T	_____	_____

Naam speler:	
Categorie:	
Soort wedstrijd:	MARATHON SJOEL RECORD 24/25 UUR
Bijzonderheden:	

NUMMER	AANVANGS TIJD	EIND TIJD	SCORE PER 50 BEURTEN
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

TOTAAL GESJOELDE TIJD

Uur

Min

Van: _____ t/m _____ = _____

AANTAL BEURTEN : _____ beurten

TOTAAL SCORE : _____ punten

GEMIDDELDE ZONDER BONUS : _____ gemiddeld

GEMIDDELDE MET BONUS : _____ gemiddeld